

นิพจน์และตัวดำเนินการ ชนิดของข้อมูล ตัวแปร และค่าคงที่ โครงสร้างแบบลำดับ (5 คะแนน)

1. จงพิจารณาชื่อตัวแปรต่อไปนี้ถูกต้องตามกฎการตั้งชื่อของภาษา C หรือไม่ โดยใส่เครื่องหมาย ✓ ถ้าไม่ถูกต้องใส่เครื่องหมาย ✗ และให้เหตุผลด้วยว่าเพราะอะไร

- _____ 1.1) %ssa เหตุผล _____
- _____ 1.2) _sa@@@ เหตุผล _____
- _____ 1.3) !manID เหตุผล _____
- _____ 1.4) pop.xx เหตุผล _____
- _____ 1.5) ss_ss เหตุผล _____
- _____ 1.6) test_pop เหตุผล _____
- _____ 1.7) &nn เหตุผล _____
- _____ 1.8) #cop เหตุผล _____
- _____ 1.9) string เหตุผล _____

2. จงแปลงนิพจน์ต่อไปนี้เป็นนิพจน์ที่ใช้ในภาษาซี

- 2.1) $\frac{a-1}{b}$ _____
- 2.2) $4y^2 - 4x + 1$ _____
- 2.3) $5 + ac + y^2$ _____
- 2.4) $(5+y) + 4z$ _____

3. จงแสดงผลลัพธ์จากส่วนของโปรแกรมดังต่อไปนี้ เมื่อกำหนดให้ $x = 10$ และ $y = 5$

```
printf("Enter two integers");
scanf("%d%d", &x, &y);
x = x - 11;
y = 112 * y;
printf("x = %d \ny = %d", x, y);
```

4. จงแสดงผลลัพธ์จากส่วนของโปรแกรมดังต่อไปนี้

```
m = 48.0;
check = 'P';
n = m / 2;
printf("%d / 2 = %f %c", m, n, check);
```

5. จงแสดงผลลัพธ์จากโปรแกรมต่อไปนี้

```
# include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b,c,d;
    a = 15;
    b = 16;
    b += a;
    c = b % a + a;
    c++;
    d = (c + a) * (a / b);
    printf("Values of variables after calculate are :: \n");
    printf("a : %d\n",a);
    printf("b : %d\n",b);
    printf("c : %d\n",c);
    printf("d : %d\n",d);
    getch();
    return 0;
}
```

A large rectangular box with horizontal lines for writing, and a folded corner at the bottom right.